

## ВСТУП ДО ГРИ

### ЗМІСТ

Проходження кампанії «Загублені Сторінки» .....	3
Супутники .....	3
Модуль «Живе Місто» .....	4
Повний перелік усіх компонентів.....	4

## СПИСОК УСІХ КОМПОНЕНТІВ



4 плитки Районів



7 карт Тіл



30 карт Ворогів



26 карт Підсилення Класів



13 карт Кіберкота



4 карти Кіберпса



12 карт Подій Живого Міста



50 карт Сценаріїв



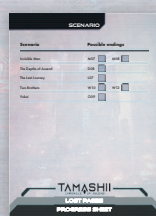
3 аркуші Босів



21 карта Винагород Живого Міста



5 аркушів Сценаріїв



1 аркуш Прогресу



11 жетонів Тіл, Босів та Супутників



3 жетони Сходження



10 жетонів Живого Міста

## ПРОХОДЖЕННЯ КАМПАНІЇ «ЗАГУБЛЕНІ СТОРІНКИ»

Сценарії в цьому доповненні можна проходити в будь-якому порядку. Тут немає лінійного сюжету, кожен Сценарій Загублених Сторінок – це окрема пригода, яка не взаємодіє з історією в основній грі. Проте, оскільки Сценарії з доповнення є дещо складнішими, ніж в основній грі, ми рекомендуємо їх для гравців із хорошим розумінням правил та механік гри.

## СУПУТНИКИ

Під час кожного Сценарію гравці можуть вирішити взяти одного із Супутників. Виконайте підготовку обраного Супутника та прочитайте особливі правила. Зверніть увагу, що Супутники полегшують гру. Також пам'ятайте, що не всі компоненти Супутників є Розблокованими – на початку кампанії «Загублені Сторінки» доступний лише Кіберкіт, а Кіберпса спочатку необхідно Розблокувати.



### КІБЕРКІТ

Кіберкіт дарує благословення гравцям на своїй або сусідніх плитках Районів. Якщо ви вирішите додати Кіберкота до гри, виконайте підготовку, як описано на карті-пам'ятці Кіберкота – це включає підготовку колоди Квестів, колоди Благословень, стос Активних Благословень та розміщення Персонажа Кіберкота на стартовій плитці Району з Першим Гравцем.

### Благословення та Квести

На початку кожного зі Сценаріїв, під час підготовки, розкрийте одну з Розблокованих карт Благословень. Це Благословення вважається Активним Благословенням. Упродовж гри гравці можуть виконувати Квести, щоб Активувати інші карти Благословень. Тільки 1 Благословення може бути Активним у кожен момент часу. Після отримання нового Благословення гравець, який завершив Квест, може вирішити зробити Активним щойно отримане Благословення або покласти його під низ стосу Активних Благословень. У будь-який момент часу Активною є лише 1 карта Благословення – та, що лежить верхньою у стосі Активних Благословень.

На початку кожної фази Планування Перший Гравець може змінити порядок карт у стосі Активних Благословень, таким чином змінюючи Активне Благословення.

Перший Гравець може пересувати Персонажа Кіберкота під час своєї фази Дії так, ніби його РУХ дорівнює 1. Кіберкіт не може заходити на плитки Районів, що лежать долілиць. Кіберкіт не вважається гравцем і не має ♥.



### КІБЕРПЕС

Кіберпес – більш активний Супутник.

Якщо ви вирішите додати Кіберпса до гри, виконайте підготовку, як описано на карті-пам'ятці Кіберпса – це включає розміщення Персонажа Кіберпса на стартовій плитці Району з Першим Гравцем, розкриття карти Підсилення Кіберпса та розміщення 2 ♥ на карті-пам'ятці Кіберпса.

Упродовж гри гравці можуть активувати ефекти Підсилення Кіберпса, якщо виконана умова та вилучено ♥ з карти-пам'ятки Кіберпса. Зверніть увагу, що ці Підсилення працюють лише на плитці Району з гравцем, який активував ефект. Перший Гравець вирішує чи активувати здібності Кіберпса, чи ні.

Під час фази Дій Кіберпса можна пересунути так, ніби його РУХ дорівнює 3. Кіберпес не може заходити на плитки Районів, що лежать долілиць. Кіберпес не вважається гравцем і не має ♥.

### Важливо:

Ви не можете мати одночасно в грі й Кіберкота, і Кіберпса! Під час підготовки до гри ви можете вибрати лише одного Супутника.